

Regolamento torneo di calcetto in palestra FC Celerina

Torneo:

- **Autorizzati a giocare** al torneo sono tutti i partecipanti **dell'annata 2011 o più vecchi** (età minima per il rischio salute)
- Non è permesso per un giocatore **giocare in 2 squadre diverse** (Hobby, Aktiv o Frauen)
- Una squadra iscritta può solo giocare **in una categoria**
- In una squadra della categoria **Hobby** possono giocare **max. 2 giocatori tesserati** (incl. tesserino calcio aziendale). **I giocatori tesserati devono avere 35 o più anni.**
- Nelle squadre della categoria **Frauen** possono solo giocare ragazze/donne (con o senza tesserino)
- Il capitano annuncia la **lista giocatori definitiva** al massimo 1 settimana prima del torneo alla direzione del torneo
- Permessi di giocare solo con scarpe di ginnastica con la **suola bianca**
- Scarpe con la suola in **pelle, tacchetti** etc. sono rigorosamente vietate
- Giocare **senza scarpe** è vietato
- Il **pallone** è da Futsal (grandezza 4)
- È **obbligatorio giocare con i parastinchi** – altrimenti prima un richiamo, dopo un cartellino giallo
- Giocatori e ospiti del torneo devono rispettare le **prescrizioni della palestra** multiuso
- **L'assicurazione** è oggetto di ogni squadra e singolo giocatore / arbitro
- **Proteste** solo per iscritto da presentare alla direzione del torneo al più tardi 10 minuti dopo la fine della partita con il deposito di CHF 50.00. Se la protesta viene rifiutata il deposito va a favore del FC Celerina
- La **tassa d'iscrizione** deve essere versata o per bollettino postale o versamento bancario al massimo 2 settimane prima del torneo (indicare nome della squadra):
FC Celerina, "HFT 2026", Banca Cantonale Grigione, CK 118.569.101, BC 774, PC 70-216-5, IBAN: CH77 0077 4110 1185 6910 1
- **Punti:** vittoria 3 punti, pareggio 1 punto, sconfitta 0 punti
- **In caso di parità** punti nella classifica dei gironi decide:
 - a) La partita diretta
 - b) La miglior differenza reti
 - c) Numero di reti segnate
 - d) Per sorteggio

In caso di parità nelle **partite finali (quarti di finale, semifinali e finali)** si andrà **direttamente** ai rigori (tre rigori, in seguito sistema KO)

Regole di gioco:

- Non c'è il **cambio del campo** durante le partite
- La suddetta squadra ha il calcio d'inizio e gioca da sinistra a destra (visto dalla tribuna)
- Si gioca con **5 giocatori e 1 portiere** (massimo di 8 giocatori per squadra)
- Se c'è una squadra con **più di 8 giocatori**: per partita si possono impiegare solo 8 giocatori per partita. Giocatori in soprannumero non si possono trattenere sul campo oppure presso il terreno di gioco. Se ci sono più di 8 giocatori in campo ci sarà una penalità di 2 minuti
- **Cambi** durante la partita sono permessi. Se ci sono troppi giocatori sul terreno di gioco ci sarà una penalità di 2 minuti
- Non esiste la regola del **fuorigioco**
- Una linea disegnata vale come **area** piccola e di rigore
- Il **terreno di gioco** è delimitato con delle linee
- Se la **palla esce** c'è la rimessa laterale, dal fondo resp. calcio d'angolo
- La **rimessa laterale** si può effettuare con le mani sopra la testa oppure direttamente con i piedi (indiretto)

- La **rimessa dal fondo** si effettua con i piedi o con le mani, ma non si può oltrepassare la linea di metà campo (anche se la palla rotola). I giocatori devono **lasciare l'area** di rigore. **La palla è libera non appena tocca il suolo.** Se la palla oltrepassa la linea di metà campo senza essere toccata, l'arbitro fischia una punizione indiretta dalla linea di metà campo per l'avversario. Nessun dropkick o Auskick del portiere.
- Il **lancio del portiere** in partita (≠ rimessa dal fondo) con le mani o i piedi si può fare sopra la linea di metà campo.
- Per i **calci di punizione o d'inizio** deve essere rispettata una distanza di 5 metri. I calci di punizione sono **indiretti**.
- **Retropassaggi** al proprio portiere: il portiere non può raccogliere la palla con le mani
- **Tacklings** mettono a rischio la salute dei giocatori e non sono permessi (eccezione: bloccare un tiro mettendosi a terra) – **gioco dal suolo (Bodenspiel) viene sennò sempre fischiato.**
- **Fallo grave o reclamazioni:** penalità di 2 minuti (cartellino giallo)
- **La penalità di 2 minuti** può terminare prima, se la squadra del penalizzato subisce gol.
- Se **entrambe le squadre hanno fuori un giocatore** con 2 minuti di penalità, il tempo scorre normalmente anche se c'è un gol
- Il **tempo di partita** e delle **penalità** viene preso dalla direzione del torneo
- **Ripetute reclamazioni o fallo grave:** espulsione del giocatore per tutta la partita (cartellino rosso). Il **giocatore è squalificato** automaticamente per la **prossima partita.**
- **Atto di violenza** oppure comportamento antisportivo grave: espulsione dal torneo del giocatore (cartellino rosso e informazione alla direzione del torneo)
- **Comportamento antisportivo** durante una partita oppure fuori dal terreno di gioco: una squadra oppure un singolo giocatore possono venire espulsi dal torneo. La decisione spetta alla direzione del torneo. La direzione del torneo ha il diritto di escludere singoli giocatori o squadre anche per futuri tornei
- Squadre che non si presentano a una partita perdono **0:3 a tavolino**
- Squadre che si presentano in **ritardo** a una partita vengono penalizzate con 1 Minus-gol per ogni 2 minuti di ritardo. La squadra perde 0:3 a tavolino se non si è presentata entro 6 minuti. Determinante è l'orologio della direzione del torneo e il piano di gioco.
- ***Modalità di gioco categoria „tesserati“:** nei tre gruppi le squadre si affrontano tra di loro. Le prime quattro squadre per ogni gruppo passano al secondo turno. In questo turno le squadre saranno suddivise in quattro gruppi da tre secondo il loro piazzamento del primo turno e giocano due partite per squadra nel loro gruppo. I vincitori del gruppo passano alle semifinali/finali, le altre squadre sono eliminate.
- ***Modalità di gioco categoria „hobby“:** le sei squadre si affrontano tra di loro in un gruppo. Le squadre al 3. fino al 6. posto giocano due quarti di finale. Le squadre al 1. e al 2. posto vanno direttamente in semifinale. I vincitori dei quarti di finale vanno in semifinale. I perdenti dei quarti di finale giocano lo spareggio per il 5. e 6. posto.
- ***Modalità di gioco categoria „Frauen“:** le cinque squadre giocano in un gruppo dove si affrontano tutte. Le squadre al 1. e 2. posto vanno direttamente in semifinale. Le squadre dal 3° al 5° posto giocano un mini-torneo, dove le prime due vanno alle semifinali.

FC Celerina

***modalità di gioco per le tre categorie possono venir cambiate in base al numero di iscrizioni.**

Per semplicità nel regolamento abbiamo utilizzato solo la forma maschile. La forma femminile è naturalmente sempre compresa.