

Regolamento: Torneo “giornata della società” 27 giugno 2026

Scopo

Il torneo vuole offrire a tutti gli appassionati di calcio l'opportunità di confrontarsi in una competizione amichevole. Il fair play è al primo posto.

Categoria / Squadre / Giocatori / Requisiti di partecipazione

Si gioca in un'unica categoria. Non c'è limite al numero di sostituzioni durante le partite.

Categoria – Misto:

- giorno del torneo: sabato pomeriggio, 27 giugno 2026
- si gioca con 5 giocatori/giocatrici e 1 portiere/a
- possono partecipare squadre di soli uomini o di sole donne, ma anche squadre miste
- ci si può iscrivere anche come persona singola
- i gol segnati da donne valgono doppio
- possono partecipare giocatori/trici nati/e nel 2009 o prima
- non è permesso che un giocatore/una giocatrice partecipi in due squadre
- ogni squadra può registrare al massimo 10 giocatori/trici
- **squadre che non sono impegnate in campo, fanno da arbitro per le partite (vedi ripartizione sul tabellone).** Fischio d'inizio e fischio finale arrivano dalla giuria (speaker).
- Nessuna quota di partecipazione

Divisa

- sono ammesse scarpe da calcio con tacchetti di gomma (vietati i tacchetti a vite)
- i parastinchi sono obbligatori
- orologi e gioielli devono essere tolti o coperti
- le squadre dovrebbero indossare, se possibile, una divisa uniforme; il portiere deve essere chiaramente distinguibile dagli altri. Pettorine sono a disposizione.

Durata delle partite

La durata delle partite dipende dal numero di squadre iscritte e verrà decisa dalla direzione del torneo (vedi tabellone).

Regole generali del torneo e di gioco

Si gioca secondo le regole della ASF, con le seguenti eccezioni:

- il fuorigioco è abolito

- non c'è cambio di campo durante la partita
- la squadra nominata per prima ha la rimessa iniziale e gioca sempre in direzione Samedan
- il pallone, dopo una rimessa dal fondo (calcio di rinvio), deve uscire dall'area prima che un giocatore (compreso un compagno) possa intervenire. Il rinvio non può superare la metà campo. Se il pallone la supera senza toccare nessuno, si assegna un calcio di punizione indiretto dalla metà campo per l'avversario. Niente rinvio al volo o a rimbalzo. Il pallone è in gioco non appena tocca il suolo
- un gol da rinvio dal fondo è valido solo se il pallone è toccato da almeno un giocatore (di entrambe le squadre)
- il rinvio dal fondo può essere effettuato con i piedi o con le mani
- un rilancio del portiere in gioco (≠ rinvio dal fondo) può superare la metà campo
- la distanza su calci di punizione e corner è di 5 metri. Tutti i calci di punizione sono indiretti
- le sostituzioni sono permesse in ogni momento. I giocatori/trici di riserva devono restare a bordo campo, all'altezza della metà campo
- per il pallone uscito dal campo si riprende con rimessa laterale, rinvio o calcio d'angolo
- la rimessa laterale può essere eseguita con le mani sopra la testa o con i piedi (indiretta)
- un gol su rimessa laterale è valido solo se il pallone è toccato da almeno un altro giocatore
- il retropassaggio al portiere è permesso. Il portiere può sempre prendere il pallone con le mani dentro l'area
- gol segnati da una donna, valgono doppio

Formula del torneo (versione con 9 squadre)

Fase a gironi: 3 gruppi à 3 squadre, ogni squadra gioca contro le altre del gruppo. Tutte le squadre passano alla seconda fase e formano i gruppi in base ai risultati della fase a gironi.

Seconda fase: 3 gruppi à 3 squadre, ogni squadra gioca contro le altre del gruppo. Tutte le squadre passano alla fase finale e formano i gruppi in base ai risultati della seconda fase.

Fase finale: 3 gruppi à 3 squadre, ogni squadra gioca contro le altre del gruppo. Alla fine di questa fase sarà definita la classifica finale.

Assegnazione punti

Una vittoria 3 punti, pareggio 1 punto e sconfitta 0 punti. In caso di parità di punti (fase a gironi):

1. scontro diretto
2. differenza reti
3. maggior numero di gol segnati
4. calci di rigore

Finali: in caso di parità si procede direttamente ai calci di rigore.

Calci di rigore

Ogni squadra sceglie 3 tiratori/trici (anche il portiere può tirare). Si calcia a turni alterni. In caso di parità si va ad oltranza (sistema KO). Durante i rigori i gol di donne non valgono doppio.

Le due squadre si alternano a battere i calci di rigore. In caso di parità si passa al sistema del KO. Il 4° rigore viene tirato da un 4° giocatore/trice, fino a quando tutti/e hanno tirato.

Assicurazione

I partecipanti non sono assicurati contro gli infortuni. Partecipano al torneo a proprio rischio e responsabilità. Sarà presente un posto di pronto soccorso ufficiale per eventuali trattamenti.

Sanzioni disciplinari

Chi si comporta in modo antisportivo può essere espulso dal torneo dalla direzione senza ulteriori spiegazioni. Se una partita viene interrotta per comportamento antisportivo di una squadra, l'avversario vince 3:0 a tavolino e la squadra colpevole viene esclusa dal torneo.

Una sconfitta per 3:0 a tavolino viene assegnata anche nei seguenti casi:

- ritardo di presentazione (ogni 2 minuti di ritardo = 1 gol in meno. Se la partita non inizia entro 6 minuti dal fischio d'inizio, la squadra perde 0:3. Fa fede l'orologio della direzione torneo)
- utilizzo di un giocatore squalificato in una partita precedente
- se un giocatore ha già giocato in un'altra squadra nella stessa categoria

Proteste

Devono essere presentati in modo discreto solo dal capitano alla direzione del torneo, prima o al massimo 15 minuti dopo la partita. Per ogni reclamo dev'essere versata una tassa di CHF 50.00. Se il reclamo viene accolto, la tassa sarà restituita. Altrimenti, sarà trattenuta dagli organizzatori.

Decisioni

Le decisioni della direzione torneo e quelle relative ai tempi di gioco (decisioni di fatto) non sono impugnabili.

Disposizioni finali

La direzione del torneo si riserva il diritto di modificare o aggiungere punti del presente regolamento in casi eccezionali, prima dell'inizio del torneo.