

# Regolamento

## Torneo amatoriale “giornata della società” del 27 giugno 2026

### Scopo

Il torneo vuole offrire a tutti gli appassionati di calcio l'opportunità di confrontarsi in una competizione amichevole. Il fair play è al primo posto.

### Categoria / Squadre / Giocatori / Requisiti di partecipazione

Si gioca in un'unica categoria. Non c'è limite al numero di sostituzioni durante le partite.

### Categoria – Misto:

- giorno del torneo: sabato pomeriggio, 27 giugno 2026
- si gioca con 5 giocatori/giocatrici e 1 portiere/a
- possono partecipare squadre di soli uomini o di sole donne, ma anche squadre miste
- ci si può iscrivere anche come persona singola
- i gol segnati da donne valgono doppio
- possono partecipare giocatori/trici nati/e nel 2009 o prima
- non è permesso che un giocatore/una giocatrice partecipi in due squadre
- ogni squadra può registrare al massimo 10 giocatori/trici
- le partite vengono dirette da arbitri. Fischio d'inizio e fischio finale arrivano dalla giuria (speaker).
- Nessuna quota di partecipazione

### Divisa

- sono ammesse scarpe da calcio con tacchetti di gomma (vietati i tacchetti a vite)
- i parastinchi sono obbligatori
- orologi e gioielli devono essere tolti o coperti
- le squadre dovrebbero indossare, se possibile, una divisa uniforme; il portiere deve essere chiaramente distinguibile dagli altri. Pettorine sono a disposizione.

### Durata delle partite

La durata delle partite dipende dal numero di squadre iscritte e verrà decisa dalla direzione del torneo.

## **Regole generali del torneo e di gioco**

Si gioca secondo le regole della ASF, con le seguenti eccezioni:

- il fuorigioco è abolito
- non c'è cambio di campo durante la partita
- la squadra nominata per prima ha la rimessa iniziale e gioca sempre in direzione Samedan
- il pallone, dopo una rimessa dal fondo (calcio di rinvio), deve uscire dall'area prima che un giocatore (compreso un compagno) possa intervenire. Il rinvio non può superare la metà campo. Se il pallone la supera senza toccare nessuno, si assegna un calcio di punizione indiretto dalla metà campo per l'avversario. Niente rinvio al volo o a rimbalzo. Il pallone è in gioco non appena tocca il suolo
- un gol da rinvio dal fondo è valido solo se il pallone è toccato da almeno un giocatore (di entrambe le squadre)
- il rinvio dal fondo può essere effettuato con i piedi o con le mani
- un rilancio del portiere in gioco (≠ rinvio dal fondo) può superare la metà campo
- la distanza su calci di punizione e corner è di 5 metri. Tutti i calci di punizione sono indiretti
- le sostituzioni sono permesse in ogni momento. I giocatori/trici di riserva devono restare a bordo campo, all'altezza della metà campo
- per il pallone uscito dal campo si riprende con rimessa laterale, rinvio o calcio d'angolo
- la rimessa laterale può essere eseguita con le mani sopra la testa o con i piedi (indiretta)
- un gol su rimessa laterale è valido solo se il pallone è toccato da almeno un altro giocatore
- il retropassaggio al portiere è permesso. Il portiere può sempre prendere il pallone con le mani dentro l'area
- gol segnati da una donna, valgono doppio

## **Formula del torneo (version con 8 squadre - può subire cambiamenti in base al numero di iscrizioni)**

Fase a gironi: 2 gruppi da 4 squadre ciascuno, ogni squadra gioca contro le altre del proprio gruppo. Le squadre classificate dal 1° al 2° posto accedono alla "Champions League" della seconda fase (1 gruppo da 4 squadre). Le squadre classificate al 3° e 4° posto accedono alla "Europa League" della seconda fase (1 gruppo da 4 squadre).

Fase finale "Champions League": ogni squadra gioca contro le altre del gruppo. Tutte le squadre vanno in semifinale. Abbinamento in base a posto in classifica. I vincitori giocano la finale, le perdenti per il 3° e 4° posto.

Fase finale "Europa League": ogni squadra gioca contro le altre del gruppo. Tutte le squadre vanno in semifinale. Abbinamento in base a posto in classifica. Vincitori in finale, perdenti giocano per il 3° e 4° posto.

## **Assegnazione punti**

Una vittoria 3 punti, pareggio 1 punto e sconfitta 0 punti. In caso di parità di punti (fase a gironi):

1. scontro diretto
2. differenza reti
3. maggior numero di gol segnati
4. calci di rigore

Finali: in caso di parità si procede direttamente ai calci di rigore.

## **Calci di rigore**

Ogni squadra sceglie 3 tiratori/trici (anche il portiere può tirare). Si calcia a turni alterni. In caso di parità si va ad oltranza (sistema KO). Durante i rigori i gol di donne non valgono doppio.

Le due squadre si alternano a battere i calci di rigore. In caso di parità si passa al sistema del KO. Il 4° rigore viene tirato da un 4° giocatore/trice, fino a quando tutti/e hanno tirato.

## **Assicurazione**

I partecipanti non sono assicurati contro gli infortuni. Partecipano al torneo a proprio rischio e responsabilità. Sarà presente un posto di pronto soccorso ufficiale per eventuali trattamenti.

## **Sanzioni disciplinari**

Chi si comporta in modo antisportivo può essere espulso dal torneo dalla direzione senza ulteriori spiegazioni. Se una partita viene interrotta per comportamento antisportivo di una squadra, l'avversario vince 3:0 a tavolino e la squadra colpevole viene esclusa dal torneo.

Una sconfitta per 3:0 a tavolino viene assegnata anche nei seguenti casi:

- ritardo di presentazione (ogni 2 minuti di ritardo = 1 gol in meno. Se la partita non inizia entro 6 minuti dal fischio d'inizio, la squadra perde 0:3. Fa fede l'orologio della direzione torneo)
- utilizzo di un giocatore squalificato in una partita precedente
- se un giocatore ha già giocato in un'altra squadra nella stessa categoria

## **Proteste**

Devono essere presentati in modo discreto solo dal capitano alla direzione del torneo, prima o al massimo 15 minuti dopo la partita. Per ogni reclamo dev'essere versata una tassa di CHF 50.00. Se il reclamo viene accolto, la tassa sarà restituita. Altrimenti, sarà trattenuta dagli organizzatori.

**Decisioni**

Le decisioni della direzione torneo e quelle relative ai tempi di gioco (decisioni di fatto) non sono impugnabili.

**Disposizioni finali**

La direzione del torneo si riserva il diritto di modificare o aggiungere punti del presente regolamento in casi eccezionali, prima dell'inizio del torneo.

FC Celerina