

# Reglement des Hallenfussballturniers des FC Celerina

## Spielbetrieb:

- Grundsätzlich ist **spielberechtigt wer 16 Jahre** alt ist – Einzelfälle können von der Spielleitung bewilligt werden (Altersgrenze wegen Gesundheitsrisiko fixiert)
  - Es ist nicht gestattet, dass ein **Spieler in 2 Mannschaften (Hobby, Aktiv oder Damen)** mitwirkt
  - Eine gemeldete Mannschaft darf **nur in einer Kategorie** spielen
  - In einer Mannschaft der **Kategorie Hobby** dürfen **keine Spieler mit Lizenz** spielen (Firmenfussball-Lizenz inklusive)
  - In den Mannschaften **Kategorie Damen** dürfen nur Damen spielen (mit/ohne Lizenz).
  - Der Mannschaftsführer **meldet** der Turnierleitung die **definitive namentliche Mannschaft** spätestens **1 Woche vor dem Turnier**
  - Es darf nur in **Turnschuhen** mit **weissen Sohlen** gespielt werden
  - Schuhe mit Ledersohlen, Nocken oder Absätzen sind **streng verboten**
  - Das Spielen **ohne Schuhwerk** ist ebenfalls nicht gestattet
  - Der **Ball** ist ein Futsal-Ball der Grösse 4
  - Das Tragen von **Schienenbeschoner** ist **obligatorisch**, sonst zuerst eine **Ermahnung**, dann eine **gelbe Karte**
  - **Teilnehmer und Besucher** haben sich in der Mehrzweckhalle den entsprechenden Vorschriften zu unterziehen
  - Die **Versicherung** ist Sache der teilnehmenden Mannschaften und des einzelnen Spielers oder Schiedsrichters.
  - **Proteste** sind schriftlich bis spätestens 10 Minuten nach Spielschluss mit CHF 50.00 Gebühr der Jury (Spielleitung) abzugeben. Bei Ablehnung des Protestes entfällt die Gebühr zu Gunsten des FC Celerina.
  - Die **Teilnahmegebühr** muss entweder via Posteingahlungsschein oder Bankzahlung **2 Wochen vor dem Turnier** bezahlt werden mit **Angabe des Teams**.  
*FC Celerina, „HFT 2016“, Graub. Kantonalbank, CK 118.569.101, BC 774, PC 70-216-5, IBAN CH77 0077 4110 1185 6910 1*
  - Gewertet wird nach dem üblichen **Punktesystem** (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte)
  - Bei **Punktgleichheit** entscheidet über den Gruppensieg in der Vor- und Zwischenrunde:
    - a) die direkte Begegnung
    - b) das bessere Torverhältnis
    - c) die Anzahl erzielter Tore
    - d) das Los
- In den **Finalspielen** entscheidet:
- a) das Golden Goal in maximal 5 Minuten Verlängerung
  - b) ein Penaltyschiessen (drei Strafstösse, danach KO-System)

## Spielregeln:

- Während der Spiele gibt es **keine Seitenwechsel**
- Die erstgenannte Mannschaft hat **Anstoss** und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts
- Es wird mit **5 Feldspielern und 1 Torhüter** gespielt (max. Anzahl Spieler pro Team 8 Spieler)
- Falls Teams **mehr als 8 Spieler** im Team haben: **pro Spiel** dürfen nur **8 Spieler eingesetzt** werden. Überzählige Spieler dürfen sich nicht auf oder neben dem Spielfeld aufhalten („Tribüne“). Sind mehr als 8 Spieler auf dem Feld erfolgt eine 2-Minuten-Strafe
- **Spielauswechslungen** während eines Spieles sind gestattet. Sind zu viele Spieler auf dem Feld erfolgt eine 2-Minuten-Strafe
- Die **Offside-Regel** ist aufgehoben
- Eine eingezeichnete Linie gilt als **Tor- und Strafraum**
- Das **Spielfeld** wird mit **Linien** abgegrenzt
- Bei **Out** über die Linie gibt es Einwurf, Abstoss bzw. Corner

- Der **Einwurf** kann mit den Händen über dem Kopf oder mit den Füßen erfolgen (indirekt)
- **Torabstoss** erfolgt nur mit den Füßen, aber nicht über die Mittellinie des Feldes (auch wenn der Ball rollt). Dabei haben die Gegenspieler den **Torraum zu verlassen**
- **Torhüter-Abwurf** (≠Torabstoss) mit den Händen oder Füßen kann über die Mittellinie des Feldes erfolgen
- Bleibt der Ball im Spiel, so kann der **Torhüter** sofort mit Händen oder Füßen auswerfen bzw. auskicken
- Bei **Freistoss** oder Anspiel sind 5 Meter Abstand einzuhalten. Freistösse sind **indirekt**
- Bei **Rückpässe** an den eigenen Torhüter darf dieser den Ball nicht mit den Händen aufnehmen.
- **Tacklings** sind nicht erlaubt – **Bodenspiel wird immer abgepfiffen**.
- Bei grobem Foul oder Reklamieren erfolgt Ausschluss des fehlbaren Spielers für 2 Minuten (**gelbe Karte**)
- Eine **2-Minuten-Strafe** kann im Voraus beendet werden, wenn das Team des Bestraften einen Gegentreffer kassiert.
- Haben **beide Teams** gleichzeitig ein Spieler mit einer **2-Minuten-Strafe** draussen, läuft die **Zeit normal ab** auch wenn es ein Gegentreffer gibt.
- Die **Spielzeit** und die **Zeit der Strafen** werden durch die Spielleitung genommen.
- Bei wiederholtem grobem Foul oder Reklamieren erfolgt ein Spielerausschluss für das laufende Spiel (**rote Karte**)
- Bei Tätlichkeit oder krasser Unsportlichkeit erfolgt der **Turnierausschluss** des Fehlbaren (rote Karte und Schiedsrichter-Meldung an die Spielleitung).
- Bei **unsportlichem Verhalten** während des Spiels sowie auch ausserhalb des Spielfeldes kann eine Mannschaft oder auch ein einzelner Spieler vom Turnier ausgeschlossen werden. Der Entscheid liegt bei der Turnierleitung. Die Turnierleitung nimmt sich das Recht, einzelne Spieler oder Mannschaften auch für zukünftige Turniere nicht zu berücksichtigen!
- Mannschaften, die zu einem Spiel **nicht erscheinen**, verlieren das Spiel mit 0:3 forfait
- Mannschaften, die **zu spät** einem Spiel antreten, werden pro 2 Minuten Verspätung mit 1 Minus-Goal belastet und verlieren das Spiel 0:3 forfait, sofern das Spiel nicht spätestens 6 Minuten nach dem Anpfiff begonnen werden kann. Massgebend sind die Uhr der Turnierleitung und der Spielplan.
- **Modus Kategorie „Aktiv“:** in drei 5er-Gruppen spielen die Teams gegeneinander. Die drei besten erreichen die Zwischenrunde. Die Teams auf Platz vier und fünf scheiden aus. In der Zwischenrunde gibt es drei 3er-Gruppen. Die Teams spielen alle nochmals gegeneinander in den jeweiligen Gruppen der Zwischenrunde. Es werden keine Punkte von den Gruppenspielen mitgenommen. Die Gruppen-Sieger sowie der beste Zweitplatzierte spielen die Halbfinals (bei Punktgleichheit entscheiden besseres Torverhältnis, dann Anzahl erzielte Tore, Los). Die anderen Teams scheiden aus.
- **Modus Kategorie „Hobby“:** in zwei 5er-Gruppen spielen die Teams gegeneinander. Die drei besten erreichen die Zwischenrunde. Die Teams auf Platz vier & fünf scheiden aus. In der Zwischenrunde gibt es zwei 3er-Gruppen. Die Teams spielen alle nochmals gegeneinander in den jeweiligen Gruppen der Zwischenrunde. Es werden keine Punkte von den Gruppenspielen mitgenommen. Die Gruppen-Sieger sowie die zwei Zweitplatzierten spielen die Halbfinals. Die Teams auf Platz drei scheiden aus.
- **Modus Kategorie „Damen“:** die sechs Teams spielen in einer Gruppe gegeneinander. In der Finalphase gibt es drei Paarungen anhand der Ränge der Tabelle. Diese drei Spiele ermitteln die Schlussrangierung der Kategorie „Damen“.

## FC Celerina