

Regolamento torneo di calcetto in palestra FC Celerina

Torneo:

- **Età minima di 16 anni** per partecipare al torneo
- Non è permesso per un giocatore **giocare in 2 squadre diverse** (Hobby, Aktiv o Damen)
- Una squadra iscritta può solo giocare **in una categoria**
- In una squadra della categoria Hobby non può giocare **nessun giocatore tesserato** (incl. tesserino calcio aziendale)
- Nelle squadre della categoria **Damen** possono solo giocare ragazze/donne (con o senza tesserino)
- Il capitano annuncia la **lista giocatori definitiva** al massimo 1 settimana prima del torneo alle direzioni del torneo
- Permessi di giocare solo con scarpe di ginnastica con la **suola bianca**
- Scarpe con la suola in **pelle, tacchetti** etc. sono rigorosamente vietate
- Giocare **senza scarpe** è vietato
- Il **pallone** è da Futsal (grandezza 4)
- È **obbligatorio giocare con i parastinchi** ó altrimenti prima un richiamo, dopo un cartellino giallo
- Giocatori e ospiti del torneo devono rispettare le **prescrizioni della palestra** multiuso
- **Assicurazione** è oggetto di ogni squadra e singolo giocatore / arbitro
- **Proteste** solo per iscritto da presentare alla direzione del torneo al più tardi 10 minuti dopo la fine della partita con il deposito di CHF 50.00. Se la protesta viene rifiutata il deposito va a favore del FC Celerina
- La **tassa d'iscrizione** deve essere versata o per bollettino postale o versamento bancario al massimo 2 settimane prima del torneo (indicare nome della squadra):
FC Celerina, öHFT 2016ö, Banca Cantonale Grigione, CK 118.569.101, BC 774, PC 70-216-5, IBAN: CH77 0077 4110 1185 6910 1
- **Punti:** vittoria 3 punti, pareggio 1 punto, sconfitta 0 punti
- **In caso di parità** punti nella classifica dei gironi decide:
 - a) La partita diretta
 - b) La miglior differenza reti
 - c) Numero di reti segnate
 - d) Per sorteggio
- In caso di parità nelle **partite finali:**
 - a) Golden Goal (al massimo 5 minuti supplementari)
 - b) Tiro ai rigori (tre rigori, in seguito sistema KO)

Regole di gioco:

- Non c'è il **cambio del campo** durante le partite
- La suddetta squadra ha il calcio d'inizio e gioca da sinistra a destra (visto dalla tribuna)
- Si gioca con **5 giocatori e 1 portiere** (massimo di 8 giocatori per squadra)
- Se c'è una squadra con **più di 8 giocatori:** per partita si possono impiegare solo 8 giocatori per partita. Giocatori in soprannumero non si possono trattenere sul campo oppure presso il terreno di gioco. Se ci sono più di 8 giocatori in campo ci sarà una penalità di 2 minuti
- **Cambi** durante la partita sono permessi. Se ci sono troppi giocatori sul terreno di gioco ci sarà una penalità di 2 minuti
- Non esiste la regola del **fuorigioco**
- Una linea disegnata vale come **area** piccola e di rigore
- Il **terreno di gioco** è delimitato con delle linee
- Se la **palla esce** c'è la rimessa laterale, dal fondo resp. calcio d'angolo

- La **rimessa laterale** si può effettuare con le mani sopra la testa oppure direttamente con i piedi (indiretto)
- La **rimessa dal fondo** si effettua solamente con i piedi, ma non si può oltrepassare la linea di metà campo. I giocatori devono lasciare l'area di rigore
- Il **lancio del portiere** (rimessa dal fondo) con le mani o i piedi si può fare sopra la linea di metà campo.
- Per i **calci di punizione o d'inzio** deve essere rispettata una distanza di 5 metri. I calci di punizione sono **indiretti**.
- **Retropassaggi** al proprio portiere: il portiere non può raccogliere la palla con le mani
- **Tacklings** non sono permessi ó **gioco dal suolo (Bodenspiel) viene sempre fischiato.**
- **Fallo grave o reclamazioni:** penalità di 2 minuti (cartellino giallo)
- La **penalità di 2 minuti** può terminare prima, se la squadra del penalizzato subisce gol.
- Se **entrambe le squadre hanno fuori un giocatore** con 2 minuti di penalità, il tempo scorre normalmente anche se c'è un gol
- Il **tempo di partita** e delle **penalità** viene preso dalla direzione del torneo
- **Ripetute reclamazioni o fallo grave:** espulsione del giocatore per tutta la partita (cartellino rosso)
- **Atto di violenza** oppure comportamento antisportivo grave: espulsione dal torneo del giocatore (cartellino rosso e informazione alla direzione del torneo)
- **Comportamento antisportivo** durante una partita oppure fuori dal terreno di gioco: una squadra oppure un singolo giocatore possono venire espulsi dal torneo. La decisione spetta alla direzione del torneo. La direzione del torneo ha il diritto di escludere singoli giocatori o squadre anche per futuri tornei
- Squadre che non si presentano a una partita perdono **0:3 a tavolino**
- Squadre che si presentano in **ritardo** a una partita vengono penalizzate con 1 Minus-gol per ogni 2 minuti di ritardo. La squadra perde 0:3 a tavolino se non si è presentata entro 6 minuti. Determinante è l'orologio della direzione del torneo e il piano di gioco
- **Modalità di gioco categoria štesseratiõ:** le squadre sono suddivise in tre gruppi da cinque. Ogni squadra gioca contro le altre del suo gruppo. Le migliori tre di ogni gruppo raggiungono il secondo turno. Le squadre al quarto e quinto posto sono eliminate. Nel secondo turno ci sono tre gruppi da tre squadre. In questa fase le squadre giocano contro tutte le squadre dello stesso gruppo. Non si portano dietro punti dalle partite della prima fase. I tre vincitori dei tre gruppi e la migliore squadra al secondo posto (in caso di parità punti: miglior differenza reti, numero reti segnate, sorteggio) vanno in semifinale. Le altre squadre sono eliminate.
- **Modalità di gioco categoria šhobbyõ:** le squadre sono suddivise in due gruppi da cinque. Ogni squadra gioca contro le altre del suo gruppo. Le migliori tre di ogni gruppo raggiungono il secondo turno. Le squadre al quarto e quinto posto sono eliminate. Nel secondo turno ci sono due gruppi da tre squadre. Le squadre giocano contro tutte le squadre dello stesso gruppo. Non si portano dietro punti dalle partite della prima fase. Le due vincitrici e le due seconde classificate accedono alle semifinali. Le squadre al terzo posto sono eliminate.
- **Modalità di gioco categoria õDamenõ:** le sei squadre giocano in un gruppo dove si affrontano tutte. Nella fase finale ci sono tre abbinamenti in base alla classifica del gruppo. Queste tre partite determinano la classifica finale della categoria õDamenõ.

FC Celerina

Per semplicità nel regolamento abbiamo utilizzato solo la forma maschile. La forma femminile è naturalmente sempre compresa.